

Simulações Computacionais de Sistemas Complexos

Thadeu Penna

Instituto de Física
Universidade Federal Fluminense
tjpp@if.uff.br

V Escola do CBPF, 2004



Universidade Federal Fluminense

1 Introdução

- Definições
- Motivação

2 Sistemas Binários

- Álgebra de Boole
- Números inteiros
- Operações com Inteiros

1 Introdução

- Definições
- Motivação

2 Sistemas Binários

- Álgebra de Boole
- Números inteiros
- Operações com Inteiros

Sistemas Complexos

Sistemas Complexos

- Sistema com um grande número de constituintes ou partes, que interagem entre si.
- Aparece um comportamento coletivo complexo.
- As interações são conflitantes mas não são complicadas.
- O comportamento do todo é diferente da soma das partes.

Sistemas Complexos

Sistemas Complexos

- Sistema com um grande número de constituintes ou partes, que interagem entre si.
- **Aparece um comportamento coletivo complexo.**
- As interações são conflitantes mas não são complicadas.
- O comportamento do todo é diferente da soma das partes.

Sistemas Complexos

Sistemas Complexos

- Sistema com um grande número de constituintes ou partes, que interagem entre si.
- Aparece um comportamento coletivo complexo.
- **As interações são conflitantes mas não são complicadas.**
- O comportamento do todo é diferente da soma das partes.

Sistemas Complexos

Sistemas Complexos

- Sistema com um grande número de constituintes ou partes, que interagem entre si.
- Aparece um comportamento coletivo complexo.
- As interações são conflitantes mas não são complicadas.
- O comportamento do todo é diferente da soma das partes.

Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Universidade Federal Fluminense

Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- **Emergência - não linearidade, escalas,**
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Universidade Federal Fluminense

Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Universidade Federal Fluminense

Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- **Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle**
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- **Adaptação, evolução, organização, auto-organização,**
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- **Conflito, satisfação, frustração, otimização**
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- **História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais**
- Complexidade, descrição do sistema, entropia



Mini Vocabulário

- Elementos, partes, componentes,
- Interações, conexões, relacionamentos, redes,
- Emergência - não linearidade, escalas,
- Padrões, descrição, informação,
- Dinâmica, resposta, feedback, homeostase, controle
- Adaptação, evolução, organização, auto-organização,
- Conflito, satisfação, frustração, otimização
- História, diversidade, sensibilidade às condições iniciais
- **Complexidade, descrição do sistema, entropia**



Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico ↔ Microscópico
- Termodinâmica ↔ Mecânica Estatística
- Escalas, frustração ↔ Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing,
amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico \longleftrightarrow Microscópico
- Termodinâmica \longleftrightarrow Mecânica Estatística
- Escalas, frustração \longleftrightarrow Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing,
amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico \longleftrightarrow Microscópico
- Termodinâmica \longleftrightarrow Mecânica Estatística
- Escalas, frustração \longleftrightarrow Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing, amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico \longleftrightarrow Microscópico
- Termodinâmica \longleftrightarrow Mecânica Estatística
- Escalas, frustração \longleftrightarrow Transições de Fase
- **Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações**
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing, amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico ↔ Microscópico
- Termodinâmica ↔ Mecânica Estatística
- Escalas, frustração ↔ Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- **Simulações Computacionais eficientes**
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing, amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico \longleftrightarrow Microscópico
- Termodinâmica \longleftrightarrow Mecânica Estatística
- Escalas, frustração \longleftrightarrow Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing, amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Como Estudar Sistemas Complexos ?

- Macroscópico \longleftrightarrow Microscópico
- Termodinâmica \longleftrightarrow Mecânica Estatística
- Escalas, frustração \longleftrightarrow Transições de Fase
- Interações assimétricas, metaestabilidade, flutuações
- Simulações Computacionais eficientes
- Monte Carlo, automata celulares, simulated annealing, amostragem entrópica
- Tamanho finito, multigrid

Simulações



Sistemas Booleanos

Propósito: simplificação



Universidade Federal Fluminense

Sistemas Booleanos

Propósito: simplificação

Adequado para implementação em computadores digitais



Universidade Federal Fluminense

Sistemas Booleanos

Propósito: simplificação

Adequado para implementação em computadores digitais

Fácil paralelização

Sistemas Booleanos

Propósito: simplificação

Adequado para implementação em computadores digitais

Fácil paralelização



Boole, George (1815-1864)

Sistemas Booleanos

Propósito: simplificação

Adequado para implementação em computadores digitais

Fácil paralelização

Boole, George (1815-1864)



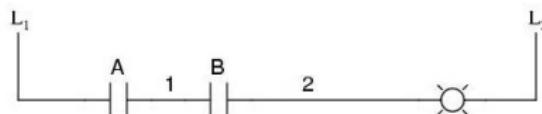
- Criador da Lógica Matemática
- The Mathematical Analysis of Logic (1847)
- Operações Básicas: AND \wedge , OR \vee e NOT !
- particular: álgebra de ordem 2 (0 e 1)



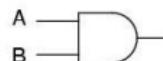
Universidade Federal Fluminense

Operações Booleanas

Operação AND \wedge

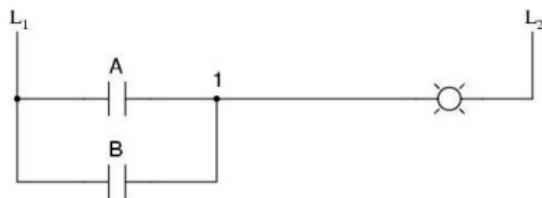


A	B	Output
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

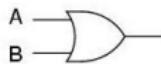


Operações Booleanas

Operação OR \vee



A	B	Output
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



Operações Booleanas

Operação NOT !



A	Output
0	1
1	0



Tabela Verdade

Operações Booleanas

	AND	OR	XOR
00	0	0	0
01	0	1	1
10	0	1	1
11	1	1	0

Tabela Verdade

Operações Booleanas

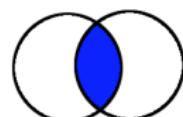
	AND	OR	XOR
00	0	0	0
01	0	1	1
10	0	1	1
11	1	1	0

P: Quantas operações binárias existem ?

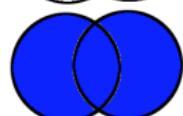


Universidade Federal Fluminense

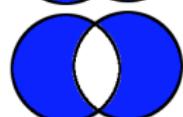
Diagrama de Conjuntos



AND



OR



XOR

Propriedades

Propriedades

Idempotente:

$$a \vee a = a \wedge a = a$$

Propriedades

Idempotente:

$$a \vee a = a \wedge a = a$$

Comutativa:

$$a \vee b = b \vee a$$

$$a \wedge b = b \wedge a$$

Propriedades

Idempotente:

$$a \vee a = a \wedge a = a$$

Comutativa:

$$a \vee b = b \vee a$$

$$a \wedge b = b \wedge a$$

Associativa:

$$a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$$

$$a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$$



Problema 1

Escreva

- AND em termos de OR e NOT
- OR em termos de NOT e AND
- AND em termos de NAND (NOT AND)
- XOR em termos de AND, OR e NOT
- XOR em termos de NAND e NOT
- XNOR (NOT XOR) em termos de AND, OR e NOT

Bits & Bytes

Os computadores lidam com números inteiros e de ponto flutuante.



Universidade Federal Fluminense

Bits & Bytes

Os computadores lidam com números inteiros e de ponto flutuante.
Operações com inteiros são mais eficientes: não tem expoentes.



Universidade Federal Fluminense

Bits & Bytes

Os computadores lidam com números inteiros e de ponto flutuante.
Operações com inteiros são mais eficientes: não tem expoentes.
Números inteiros são restritos a uma faixa ($[-2^{31}, 2^{31} - 1]$ para 32 bits).

Bits & Bytes

Os computadores lidam com números inteiros e de ponto flutuante.
Operações com inteiros são mais eficientes: não tem expoentes.
Números inteiros são restritos a uma faixa ($[-2^{31}, 2^{31} - 1]$ para 32 bits).
Operações de aritmética devem ser escritas em termos das funções anteriores.

Bits & Bytes

Os computadores lidam com números inteiros e de ponto flutuante.
Operações com inteiros são mais eficientes: não tem expoentes.
Números inteiros são restritos a uma faixa ($[-2^{31}, 2^{31} - 1]$ para 32 bits).

Operações de aritmética devem ser escritas em termos das funções anteriores.

C possui `unsigned long int`.

Representação dos inteiros

Números de 3 bits

$$0 = 000_2 \equiv 0$$

$$1 = 001_2 \equiv 1$$

$$2 = 010_2 \equiv 2$$

$$3 = 011_2 \equiv 3$$

$$4 = 100_2 \equiv -4$$

$$5 = 101_2 \equiv -3$$

$$6 = 110_2 \equiv -2$$

$$7 = 111_2 \equiv -1$$

Representação dos inteiros

Números de 3 bits

$$0 = 000_2 \equiv 0$$

$$1 = 001_2 \equiv 1$$

$$2 = 010_2 \equiv 2$$

$$3 = 011_2 \equiv 3$$

$$4 = 100_2 \equiv -4$$

$$5 = 101_2 \equiv -3$$

$$6 = 110_2 \equiv -2$$

$$7 = 111_2 \equiv -1$$

Complemento de 2 ($-Y = 2^B - Y$)

Operações Básicas

Soma

$$\underline{+} \quad \equiv \quad \underline{+}$$

Operações Básicas

Soma

$$+ \quad \equiv \quad +$$

Operações Básicas

Soma

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \quad 3 \\ \hline \end{array} \equiv \begin{array}{r} 110_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline \end{array}$$

Operações Básicas

Soma

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \quad 3 \\ \hline \end{array} \equiv \begin{array}{r} 110_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 001_2 \end{array}$$

Operações Básicas

Soma

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \quad 3 \\ \hline 1 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 110_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 001_2 \end{array}$$

Operações Básicas

Soma

$$\begin{array}{r} 6 \\ + \quad 3 \\ \hline 1 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 110_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 001_2 \end{array}$$

Overflow!!! Carry !!!

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\underline{+} \quad \equiv \quad \underline{+}$$

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad \quad \equiv \quad \quad 011_2 \\ \hline \end{array}$$

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline \end{array}$$

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline 6 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline 6 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

\times e \div por potências de 2 correspondem a deslocamentos ("shifts")

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline 6 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

× e ÷ por potências de 2 correspondem a deslocamentos ("shifts")
Também podem levar a overflow

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline 6 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

\times e \div por potências de 2 correspondem a deslocamentos ("shifts")

Também podem levar a overflow

Note que esta representação funciona para a multiplicação

Operações Básicas

Multiplicação por 2^n

$$\begin{array}{r} 3 \\ + \quad 3 \\ \hline 6 \end{array} \equiv \begin{array}{r} 011_2 \\ + \quad 011_2 \\ \hline 110_2 \end{array}$$

\times e \div por potências de 2 correspondem a deslocamentos ("shifts")

Também podem levar a overflow

Note que esta representação funciona para a multiplicação
É imediato a adaptação para mais bits ;)

Problema 2

Escreva um programa para

a soma de dois números inteiros, só utilizando as funções binárias

FORTRAN

```
integer*4 a,b
write(*,*) iand(a,b)
write(*,*) ior(a,b)
write(*,*) ieor(a,b)
write(*,*) ishft(a,1)
write(*,*) ishft(a,-1)
write(*,*) not(a)
```

C

```
unsigned int a,b;
printf("'%d\n'",a&b);
printf("'%d\n'",a|b);
printf("'%d\n'",a^b);
printf("'%d\n'",a<<1);
printf("'%d\n'",a>>1);
printf("'%d\n'",~a);
```



Potências de 2

Clique aqui



Universidade Federal Fluminense

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Tente descobrir o i^o bit

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Tente descobrir o i^o bit

Como setar um bit ?

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Tente descobrir o i^o bit

Como setar um bit ?

Como resetar um bit ?

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Tente descobrir o i^o bit

Como setar um bit ?

Como resetar um bit ?

Como inverter um bit ?

Potências de 2

Clique aqui

Tente descobrir $2^n - 1$

Tente descobrir o i^o bit

Como setar um bit ?

Como resetar um bit ?

Como inverter um bit ?

Como fazer um shift circular ?