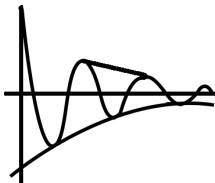


Simulações Computacionais de Sistemas Complexos

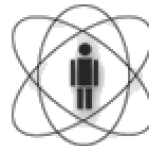
Thadeu Penna

Instituto de Física
Universidade Federal Fluminense
tjpp@if.uff.br

V Escola do CBPF, 2004



V Escola do CBPF



CBPF



Universidade Federal Fluminense

Aula III

1 Aula I

Aula III

1 Aula I

2 Aula II

Aula III

- 1 Aula I
- 2 Aula II
- 3 Testes de Números Aleatórios
 - Integração
 - Rejeição
 - Método da Transformação

Aula III

- 1 Aula I
- 2 Aula II
- 3 Testes de Números Aleatórios
 - Integração
 - Rejeição
 - Método da Transformação
- 4 Caminhadas Aleatórias

Aula III

- 1 Aula I
- 2 Aula II
- 3 Testes de Números Aleatórios
 - Integração
 - Rejeição
 - Método da Transformação
- 4 Caminhadas Aleatórias
- 5 Percolação
 - Definições
 - Burning

Tabela Verdade

Operações Booleanas

	AND	OR	XOR
00	0	0	0
01	0	1	1
10	0	1	1
11	1	1	0

LCG

Operações Booleanas

LCG

Operações Booleanas

Da forma

$$x(n) = (a * x(n - 1) + b) \text{ mod } M$$

LCG

Operações Booleanas

Da forma

$$x(n) = (a * x(n - 1) + b) \text{ mod } M$$

com valores especiais para a e M

LCG

Operações Booleanas

Da forma

$$x(n) = (a * x(n - 1) + b) \quad \text{mod } M$$

com valores especiais para a e M

Exemplos: $a = 16807$ (Park e Muller), 65539 (IBM RANDU),
 69621 , 1103515245 e $M = 2^{31} - 1$

LCG

Operações Booleanas

Da forma

$$x(n) = (a * x(n - 1) + b) \text{ mod } M$$

com valores especiais para a e M

Exemplos: $a = 16807$ (Park e Muller), 65539 (IBM RANDU),
 69621 , 1103515245 e $M = 2^{31} - 1$

Para 64 bits $a = 13^{13}$, 44485709377909

LCG

Operações Booleanas

Da forma

$$x(n) = (a * x(n - 1) + b) \text{ mod } M$$

com valores especiais para a e M

Exemplos: $a = 16807$ (Park e Muller), 65539 (IBM RANDU),
 69621 , 1103515245 e $M = 2^{31} - 1$

Para 64 bits $a = 13^{13}$, 44485709377909

Rápidos e gastam pouca memória

Outros Geradores

Outros Geradores

- Recursivos Múltiplos $x_n = (a_1x_{n-1} + a_2x_{n-2}) \bmod m$ com $a_1 = 271828183$, $a_2 = 314159269$ e $m = 2^{31} - 1$.

Outros Geradores

Outros Geradores

- Recursivos Múltiplos $x_n = (a_1x_{n-1} + a_2x_{n-2}) \bmod m$ com $a_1 = 271828183$, $a_2 = 314159269$ e $m = 2^{31} - 1$.
- Kirkpatrick and Stoll $x_n = x_{n-103} \otimes x_{n-250}$

Outros Geradores

Outros Geradores

- Recursivos Múltiplos $x_n = (a_1x_{n-1} + a_2x_{n-2}) \bmod m$ com $a_1 = 271828183$, $a_2 = 314159269$ e $m = 2^{31} - 1$.
- Kirkpatrick and Stoll $x_n = x_{n-103} \otimes x_{n-250}$
- RANLUX (período de 10^{171})

Outros Geradores

Outros Geradores

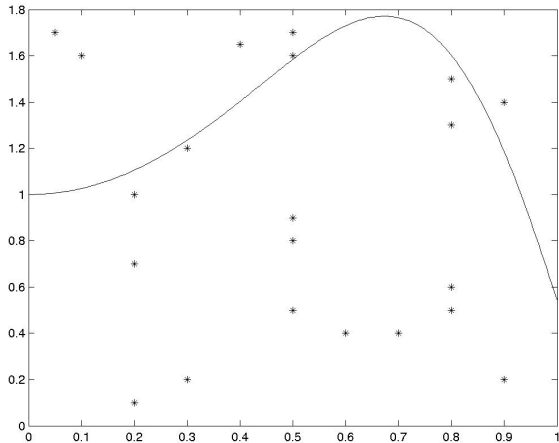
- Recursivos Múltiplos $x_n = (a_1x_{n-1} + a_2x_{n-2}) \bmod m$ com $a_1 = 271828183$, $a_2 = 314159269$ e $m = 2^{31} - 1$.
- Kirkpatrick and Stoll $x_n = x_{n-103} \otimes x_{n-250}$
- RANLUX (período de 10^{171})
- Tausworthe $x_n = (s1_n \otimes s2_n \otimes s3_n)$, com três números embaralhados com \otimes .

Outros Geradores

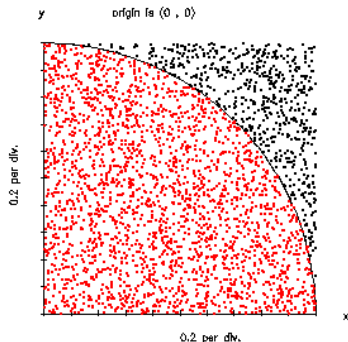
Outros Geradores

- Recursivos Múltiplos $x_n = (a_1x_{n-1} + a_2x_{n-2}) \bmod m$ com $a_1 = 271828183$, $a_2 = 314159269$ e $m = 2^{31} - 1$.
- Kirkpatrick and Stoll $x_n = x_{n-103} \otimes x_{n-250}$
- RANLUX (período de 10^{171})
- Tausworthe $x_n = (s1_n \otimes s2_n \otimes s3_n)$, com três números embaralhados com \otimes .
- Lagged Fibonacci $r_n = r_{n-A} \otimes r_{n-B} \otimes r_{n-C} \otimes r_{n-D}$ com $A = 471$, $B = 1586$, $C = 6988$, $D = 9689$.

Método de Monte Carlo

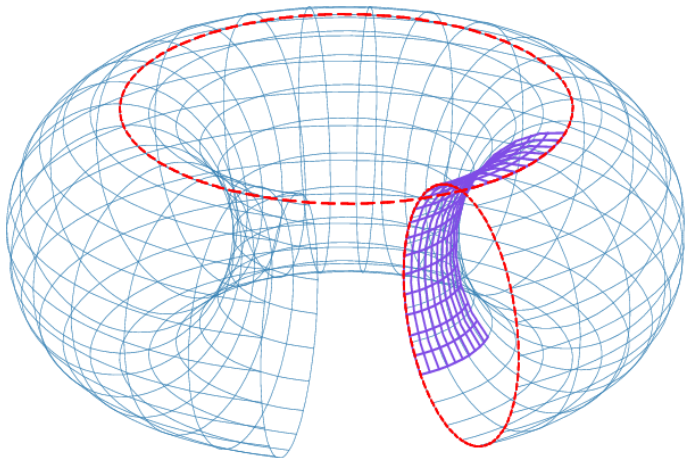


Cálculo de Pi



Prob: Calcule o volume de uma esfera de raio unitário para $d = 2..10$ dimensões.

Volume do Torus Cortado

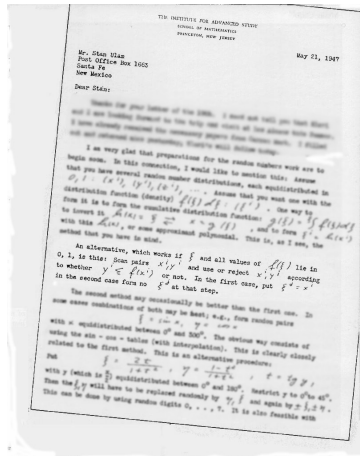


Rejeição por von Neumann

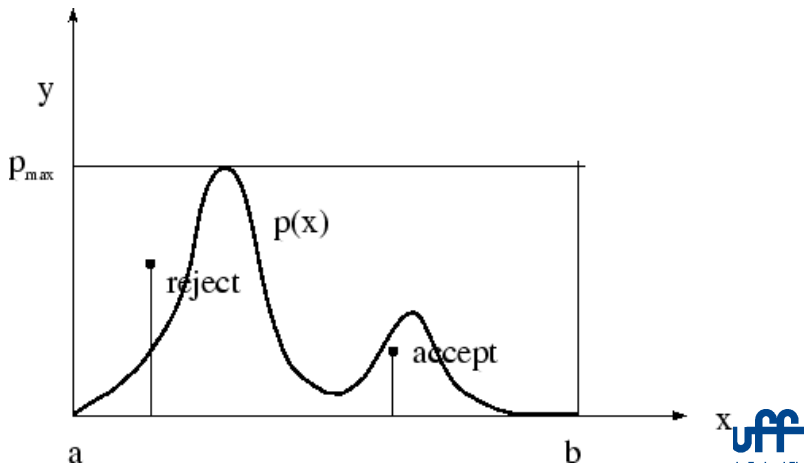


HAVE YOU EVER HAD ONE OF THOSE
DAYS WHEN NOTHING WENT RIGHT!

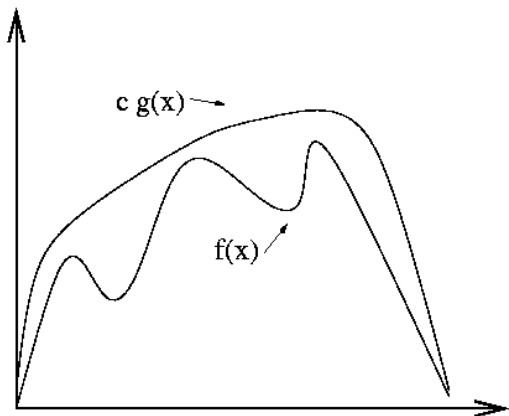
Rejeição por von Neumann



Método da Rejeição



Método da Rejeição Otimizado



Definição

Transformação

Seja $p(x)$ a distribuição desejada, com $y = P(x) = \int p(x') dx'$.
 $P^{-1}(y)$ é conhecida.

Se y é aleatório (uniforme), então
 $x = P^{-1}(y)$ é distribuída segundo $p(x)$.

Exemplos: $p(x) = e^{-x}$, $y = e^{-x}$, $x = -\ln(y)$

Definição

Transformação

Seja $p(x)$ a distribuição desejada, com $y = P(x) = \int p(x') dx'$.
 $P^{-1}(y)$ é conhecida.

Se y é aleatório (uniforme), então
 $x = P^{-1}(y)$ é distribuída segundo $p(x)$.

Exemplos: $p(x) = e^{-x}$, $y = e^{-x}$, $x = -\ln(y)$

Prob: Adapte o método da transformação para a Lorentziana.
Teste-o.

Box-Muller

Gerando Gaussianas

$$z_1 = \sqrt{-2 \ln x_1} \cos(2\pi x_2)$$

$$z_2 = \sqrt{-2 \ln x_1} \sin(2\pi x_2)$$

Box-Muller

Gerando Gaussianas

$$z_1 = \sqrt{-2 \ln x_1} \cos(2\pi x_2)$$

$$z_2 = \sqrt{-2 \ln x_1} \sin(2\pi x_2)$$

Prob: Implemente o método de Box-Muller e compare-o com o método da rejeição (tempo e convergência)

Caminhada Aleatória

A cada intervalo de tempo, o caminhante dá um passo de tamanho unitário.

4 direções possíveis: \mathcal{N} , \mathcal{S} , \mathcal{L} , \mathcal{O}

Caminhada Aleatória

A cada intervalo de tempo, o caminhante dá um passo de tamanho unitário.

4 direções possíveis: $\mathcal{N}, \mathcal{S}, \mathcal{L}, \mathcal{O}$

Caminhada aleatória em duas dimensões

Caminhada Aleatória

A cada intervalo de tempo, o caminhante dá um passo de tamanho unitário.

4 direções possíveis: \mathcal{N} , \mathcal{S} , \mathcal{L} , \mathcal{O}

Caminhada aleatória em duas dimensões

Podemos calcular médias em diversas configurações.

Podemos dividir o espaço em blocos e verificar a ocupação.

Difusão de 10 caminhantes

Caminhada Aleatória

A cada intervalo de tempo, o caminhante dá um passo de tamanho unitário.

4 direções possíveis: $\mathcal{N}, \mathcal{S}, \mathcal{L}, \mathcal{O}$

Caminhada aleatória em duas dimensões

Podemos calcular médias em diversas configurações.

Podemos dividir o espaço em blocos e verificar a ocupação.

Difusão de 10 caminhantes

Microesferas de poliestireno em suspensão: 2,1 e 0.5 microns.

Sistema Real 10s

Caminhada Aleatória

A cada intervalo de tempo, o caminhante dá um passo de tamanho unitário.

4 direções possíveis: $\mathcal{N}, \mathcal{S}, \mathcal{L}, \mathcal{O}$

Caminhada aleatória em duas dimensões

Podemos calcular médias em diversas configurações.

Podemos dividir o espaço em blocos e verificar a ocupação.

Difusão de 10 caminhantes

Microesferas de poliestireno em suspensão: 2,1 e 0.5 microns.

Sistema Real 10s

Comportamento do $\langle R \rangle$ e $\langle R^2 \rangle$ Lei de Einstein

Percolação

- Rede $L \times L$

Percolação

- Rede $L \times L$
- Sítios ocupados com probabilidade p

Percolação

- Rede $L \times L$
- Sítios ocupados com probabilidade p
- p_c : Qual o menor p tal que a informação percorra a rede ?

Percolação

- Rede $L \times L$
- Sítios ocupados com probabilidade p
- p_c : Qual o menor p tal que a informação percorra a rede ?

Gerando a configuração inicial

Percolação

- Rede $L \times L$
- Sítios ocupados com probabilidade p
- p_c : Qual o menor p tal que a informação percorra a rede ?

Checando a configuração

Percolação

- Rede $L \times L$
- Sítios ocupados com probabilidade p
- p_c : Qual o menor p tal que a informação percorra a rede ?

Burning

- Verdes: nunca queimaram

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)
- Pretas: queimaram em algum instante anterior

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)
- Pretas: queimaram em algum instante anterior
- Queimarão no passo seguinte

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)
- Pretas: queimaram em algum instante anterior
- Queimarão no passo seguinte

Burning em ação

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)
- Pretas: queimaram em algum instante anterior
- Queimarão no passo seguinte

Identificando o cluster percolante

Burning

- Verdes: nunca queimaram
- Vermelhas: estão queimando (sítios ativos)
- Pretas: queimaram em algum instante anterior
- Queimarão no passo seguinte